



PROGETTO DREAM JOBS

CRITERI DI VALUTAZIONE DEGLI ELABORATI FINALI

Entro **martedì, 9 maggio 2023** gli studenti dovranno caricare le **videolezioni** realizzate nella cartella Drive a loro assegnata. La società Sporters trasferirà successivamente le videolezioni nella propria app. Da quel momento sarà possibile assegnare un punteggio per selezionare i lavori migliori e decidere i gruppi vincitori che avranno diritto a partecipare allo **Sport Innovation Growth Camp** finale.

FORMATO DEI CONTENUTI

Per essere caricati in app, tutti i video salvati nel drive devono rispettare il seguente formato:

- Tipo file: MPEG, MP4
- Peso: Max 150MB

Oltre al video, viene chiesto di condividere un'immagine di preview che funzionerà come video thumb. Le caratteristiche dell'immagine dovranno essere:

- Tipo file: JPEG
- Peso: Max 3MB
- Proporzioni: 16/9
- Larghezza minima: 1920 pixel

PROCESSO DI VALUTAZIONE

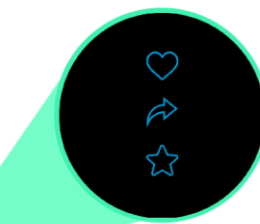
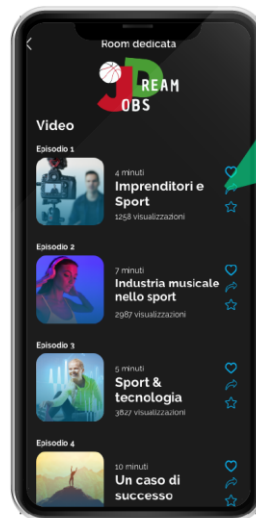
La valutazione dei contenuti video si realizzerà secondo un **criterio quantitativo**, basato sulle interazioni degli utenti in App, e **qualitativo**, basato sul giudizio della giuria.



VALUTAZIONE QUANTITATIVA – 10 punti

Le azioni in applicazione che verranno considerate per il calcolo del punteggio totale ottenuto da ciascun video sono:

- Visualizzazione: con un peso 10/10
- Condivisione: con un peso 8/10
- Voto: con un peso 7/10
- Salvataggio: con un peso 3/10

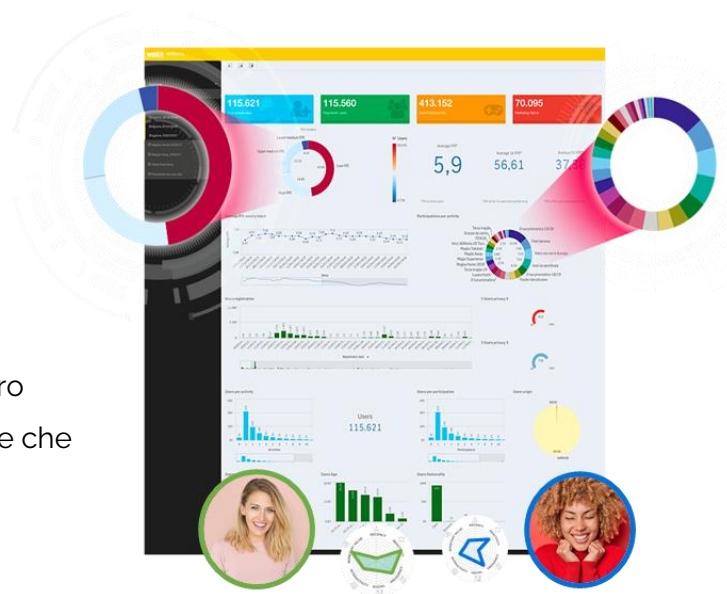


SAVE
Salva il video tra i preferiti

SHARE
Condividi il video con chi vuoi tramite i tuoi canali

VOTE
Vota il video che preferisci, quello con più voti scalerà la classifica

Si farà primeggiare il progetto che a parità di punti ottenuti grazie alle azioni riportate risulterà avere un rating di voti maggiore. L'andamento delle azioni sopra indicate verrà monitorato attraverso una dashboard online da parte dell'organizzazione. Concluso il periodo definito entro il quale sarà possibile interagire con i contenuti al fine di assegnare loro valore, l'organizzazione scaricherà il report finale che costituirà una **classifica provvisoria** dei gruppi partecipanti la quale andrà ad integrarsi con la valutazione quantitativa.



I progetti rimarranno visibili per la votazione fino al **19 maggio**.



VALUTAZIONE QUALITATIVA – 20 punti

La valutazione qualitativa sarà eseguita da un Comitato di valutazione composto da professionisti con esperienze di varia natura

- EMANUELA CONFALONIERI – Università Cattolica di Milano (Presidente)
- GIOVANNI BRUGNOLI – Confindustria, delega Education
- DOMENICO FILOSA – Associazione italiana avvocati dello sport
- VANESSA PINTO – Sporters
- ILARIA RIGHETTI – Decathlon Italia
- MARTA SERRANO – Sport Innovation Hub APS
- FEDERICO SMANIO – WeSportUp

Il Comitato di valutazione valuterà le proposte ed elaborerà una graduatoria provvisoria sulla base di criteri quali:

1. **Originalità** del racconto – 10% (max 2 punti)
2. **Attualità** dell'argomento, spunti d'innovazione e di imprenditoria – 10% (max 2 punti)
3. **Creatività** degli studenti nell'esposizione dell'argomento – 10% (max 2 punti)
4. Coinvolgimento di **figure esterne** (atleti, figure sportive, figure aziendali, professionisti, startupper...) – 25% (max 5 punti)
5. **Protagonismo** degli studenti stessi – 10% (max 2 punti)
6. Evidenza del **lavoro di gruppo** – 15% (max 3 punti)
7. **Qualità grafica e tecnica** della presentazione – 20% (max 4 punti)

Una volta concluso il processo completo di valutazione, si uniranno entrambi i punteggi conseguiti per definire la classifica definitiva. Tuttavia Il comitato di valutazione si riserva la facoltà di stabilire, laddove risulti possibile, una equa distribuzione dei gruppi vincitori tra i vari istituti scolastici in modo da creare opportunità per tutti.



La classifica definitiva sarà pubblicata sul sito di Sport Innovation Hub entro **sabato 20 maggio**.

I primi **20 gruppi classificati** saranno contattati per organizzare la partecipazione allo Sport Innovation Growth Camp che si svolgerà dal 19 al 23 giugno presso il Villaggio Olimpico di Bardonecchia (TO).

In caso di impossibilità a partecipare, si darà l'opportunità ai gruppi successivi in ordine di classifica.