+10.000

IMPACTO 2026 / TORINO 19 NOVEMBRE

OLTRE IL CAMPO

Federico Smanio · CEO Wylab



FAUSTO PIZZI



FEDERICO SMANIO


SELECTION
2024
13



wylab

PIONIERI DELL'INNOVAZIONE

CON LO SPORT NEL CUORE

Track record

OPEN INNOVATION

PROGRAMMI DI INCUBAZIONE E ACCELERAZIONE
16

CALL FOR SOLUTIONS/IDEAS
13

AZIENDE E ISTITUZIONI
+90

FORMAZIONE

CORSI DI FORMAZIONE
68

TALENTI FORMATI
+2.500

ORE EROGATE
+3.000

COMMUNITY

EVENTI REALIZZATI
+200

PARTECIPANTI
+8.000

COWORKER
+400

INCUBATORE

STARTUP VALUTATE
+3.500

STARTUP ACCOMPAGNATE
+260

INVESTIMENTI
19

OCCUPATI
+500

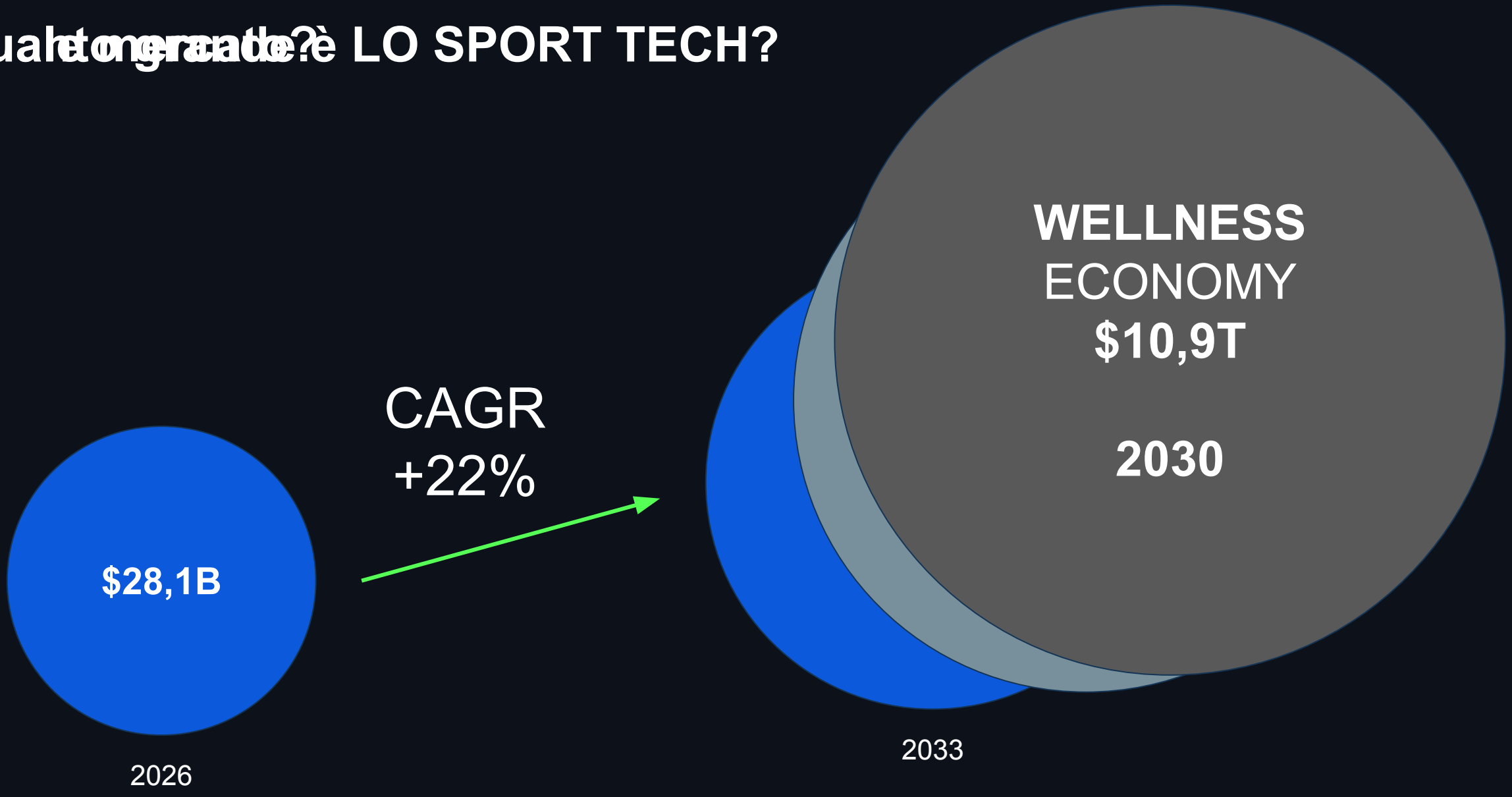
CAPITALE INVESTITO
+3MLN€

CAPITALE RACCOLTO
+80MLN€

EXIT
4

PROGETTI PILOTA
27

Quale mercato è LO SPORT TECH?



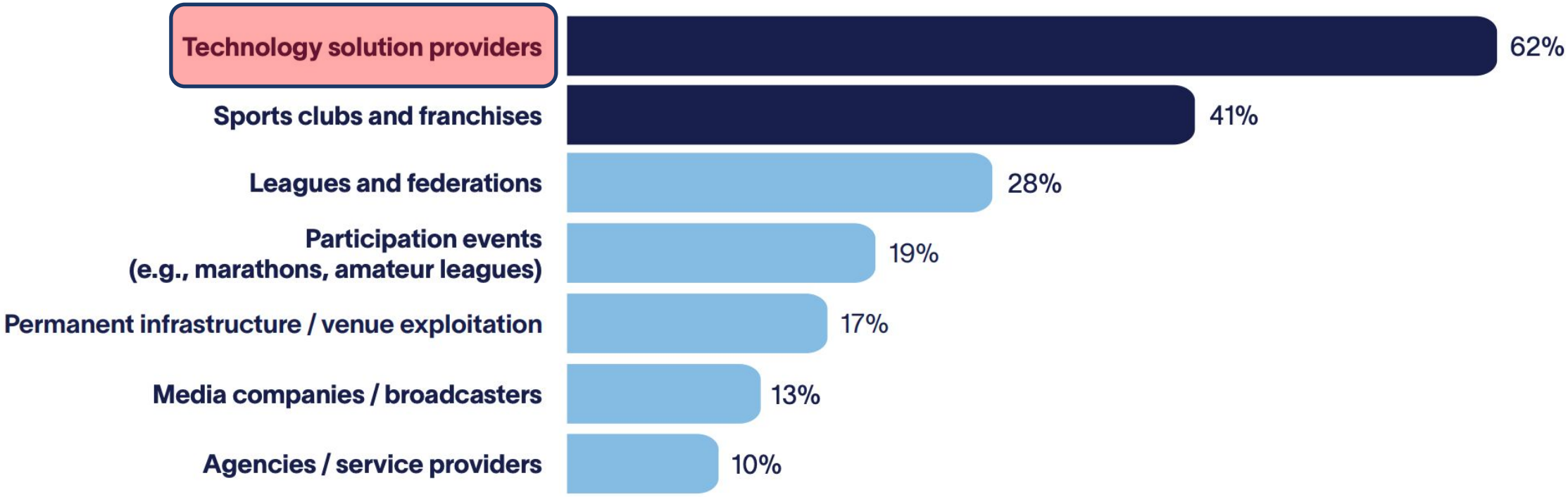
Source: Grand View Research

INVESTMENT LANDSCAPE – A Growing and Maturing Market



SportsTechX

Which areas in sports will offer the most attractive investment opportunities in 3-5 years? [choose two]



Altman Solon, 2024 Global Sports Survey

CAMPIONI **ITALIANI**

wyscout®	Global reference in football data scouting	hudl
buddyfit	Home fitness meets content & influencers	Gymondo
FitPRIME	Corporate wellness via gym & digital access	wellhub
sportclubby sport and wellness	Booking & community for amateur sports	PLAYTOMIC

COSA **MANCA?**

CAPITALI

0.3% of world funding

Best exit so far: €50M (Fitprime)

No unicorns (yet)

CORPORATE ENVIRONMENT

No structured open innovation or venture client programs

Few PoCs launched with real follow-up

Very few exceptions



VITALMATCH

L'ACCELERATORE SPORT E WELLNESS DELLA RETE NAZIONALE CDP

Iniziativa di

cdp

CDP Venture Capital Sgr

Ecosystem Partner

Fondazione Compagnia di San Paolo

INTESA SANPAOLO INNOVATION CENTER

Powered by

Startupbootcamp

wylab

Corporate Partner

LOTTOMATICA SPORT

Sport & Hosting Partner

JJ

cdp

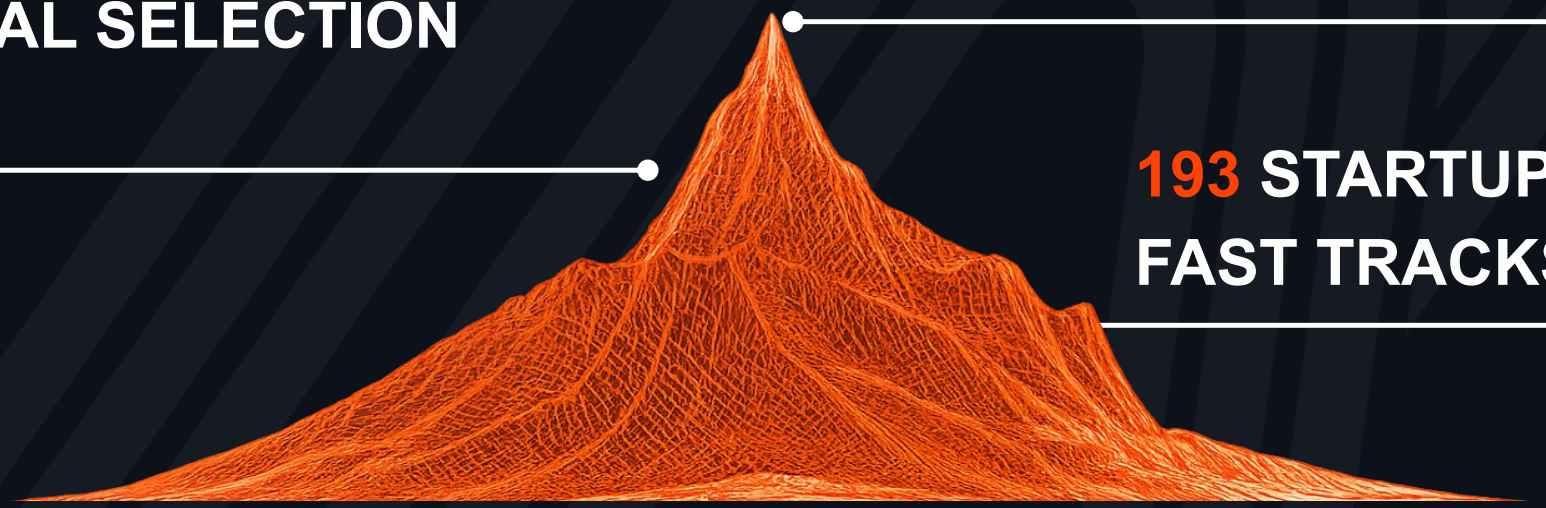
Rete Nazionale Acceleratori

DEALFLOW COMPLESSIVO WESPORTUP & VITALMATCH

VITALMATCH
L'ACCELERATORE SPORT E WELLNESS DELLA RETE NAZIONALE CDP

33 STARTUP ACCELERATE

75 STARTUP AL SELECTION DAY



193 STARTUPS AI FAST TRACKS

+1800 STARTUP MAPPATE

+1200 APPLICATION

VITALMATCH TREND
SELEZIONE PER GEOGRAFIA

Application	WESPORTUP CICLO 1	WESPORTUP CICLO 2	WESPORTUP CICLO 3	VITALMATCH
APPLICATION TOTALI	241	547	393	145
APPLICATION ITALIANE	149	171	123	123
APPLICATION INTERNAZIONALI	92	378	270	22
% APPLICATION INTERNAZIONALI	38%	69%	69%	15%

VM 2026 STARTUP SELEZIONATE

VITALMATCH
L'ACCELERATORE SPORT E WELLNESS DELLA RETE NAZIONALE CDP

STANDUP WAY

Sistema di trattamento dipendenze online con Ai predittiva e metodologia clinica integrata

Nutpro
NUTRITION HEALTHY PROJECT

Sviluppo e commercializzazione di soluzioni Food as Medicine innovative per le verticalità “functional” e “longevity”

ReAIctivate

Agente AI di riattivazione clienti che ha l’obiettivo di trasformare i clienti dormienti in nuove revenue

HMBLE

Media company nel mondo gaming & esports, con una delle community più ampie in Italia (24M+ follower)

veevi.ai

Piattaforma che sviluppa Digital Twin per la produzione in serie dei contenuti e valorizzare il brand degli atleti

Zero Waste

Soluzione che combina bicchieri riutilizzabili, tecnologia e gamification per migliorare la sostenibilità degli eventi.

PlanEat

Piattaforma digitale progettata per prevenire lo spreco alimentare attraverso una pianificazione intelligente dei pasti

SPORT come PIATTAFORMA DI INNOVAZIONE CROSS - SETTORIALE


WHOOP


WHOOP


Gymnasio

Postura | New Tab

postura-dashboard.

Compito | **Carico pallet da camion**

AI Analysis

LATO Destro | Sinistro

POSTURE INCONGRUE

- Spalla DX
- Polso DX
- Gomito DX
- Mano DX

FREQUENZA: AZIONI DINAMICHE

- Azioni Dinamiche DX

PUNTEGGIO CHECKLIST



DESTRA	SINISTRA
14 Spalla	Spalla 26
2 Gomito	Gomito 5
2 Polso	Polso 11
12 Mano	Mano 5
37 Azioni din.	Azioni din. 25

Spalla DX

Modificato da: Luca

Salva | Ripristina

PUNTEGGIO SPALLA DESTRA

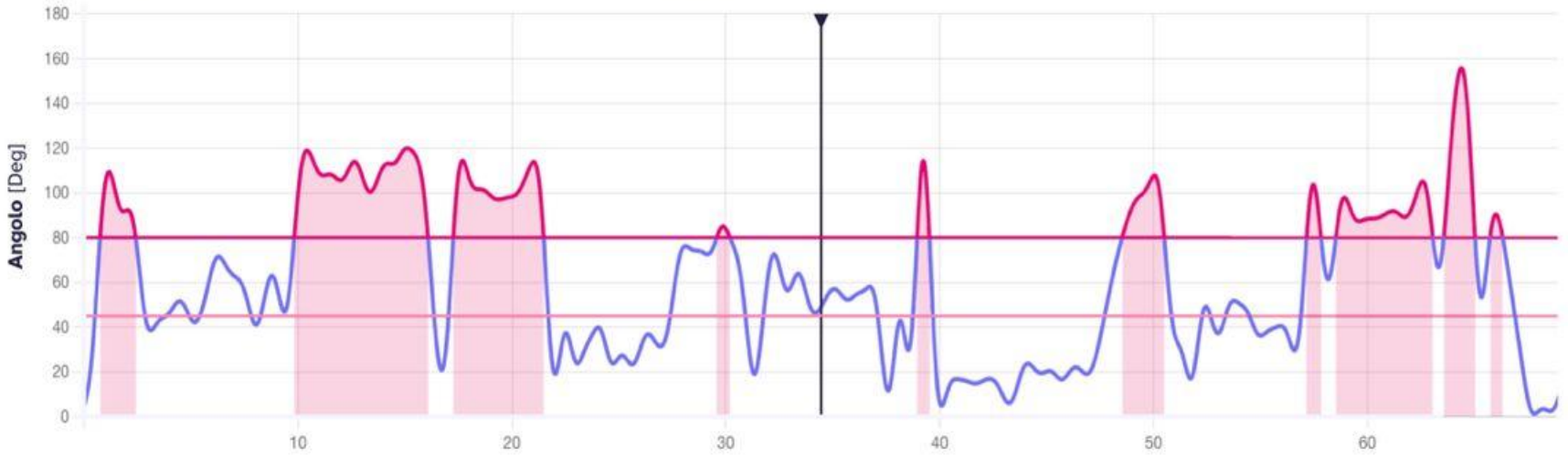
Tempo di ciclo	15 s
Posture incongrue	7,3 s
% tempo di ciclo	52,4 %
Punteggio OCRA	8

LEGENDA GRAFICO

- Angolo spalla - tronco
- Flessione
- >80° - Postura incongrua
- Abduzione
- >45° - Postura incongrua



Grafico angoli | 00:08 - 00:15 | **Secondi** | 1 minuto



Tre traiettorie che vanno oltre lo sport

01

HUMAN PERFORMANCE

Training e recupero

Salute, longevity, wellbeing

02

DATI, AI & COMPUTER VISION

Analisi e monitoraggio

Sicurezza, industria, servizi

03

SMART EVENT & FAN EXPERIENCE

Engagement e impianti

Città, media, sostenibilità

Passare dalla vetrina all’adozione.

01

SFIDA REALE

Un problema con un responsabile e un cliente

→

02

PILOTA

Budget, KPI, tempi e coinvolgimento operativo

→

03

ADOZIONE

Integrazione, ricavi e crescita nel mercato

È qui che territori industriali come il Piemonte possono fare la differenza.

L’innovazione può nascere ovunque.

La crescita richiede qualcuno pronto ad adottarla!

