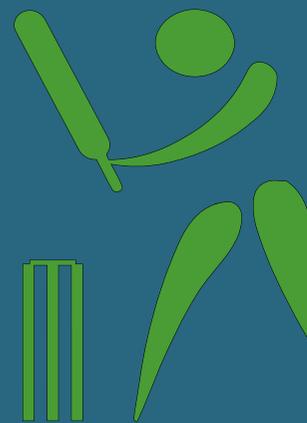
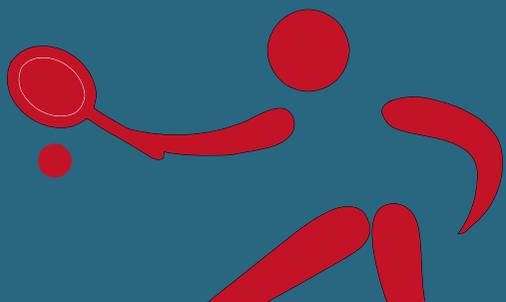




Scopri il tuo futuro
nell'industria sportiva



COMPETIZIONE NAZIONALE PER L'ORIENTAMENTO PROFESSIONALE E
LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE TRASVERSALI



un progetto di

Sport Innovation Hub APS

Un'associazione di promozione sociale senza scopo di lucro, che affianca le aziende nella costruzione di progetti legati al mondo dello sport e dell'innovazione e accompagna i giovani, studenti alla scoperta della "sport industry".

sportinnovationhub.it

In collaborazione con

ASSE4

rete d'impreses che nasce con l'obiettivo di orientare i giovani verso il mondo del lavoro, integrando attività scolastiche ed occupazionali, attraverso stage aziendali, corsi ed eventi in Italia e all'estero.

asse4.it

HUBBRAINS

Disruptive Social Innovation & Cultural Growth Club dedicato alle nuove generazioni, supportate da un servizio di mentorship che genera un significativo impatto di innovazione sociale nella crescita culturale

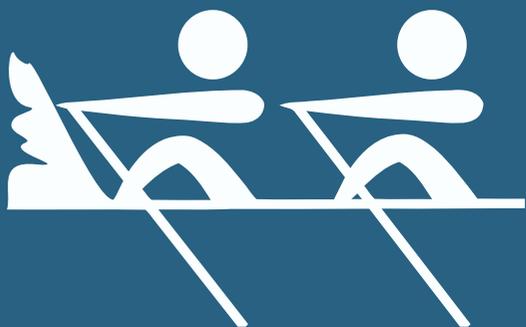
hubbrains.org



SIH
SPORT INNOVATION HUB

Progetto
promosso con
Intesa Sanpaolo
attraverso la
piattaforma di
crowdfunding
"For funding"

www.forfunding.intesasanpaolo.com/DonationPlatform-ISP/nav/progetto/dream_jobs



ForFunding

INTESA  SANPAOLO



Dream Jobs: vivo lo Sport, sogno una professione

Un progetto di **Sport Innovation Hub APS**



Aiutaci a rendere lo Sport una professione di qualità per i giovani alla ricerca di opportunità occupazionali

OBIETTIVO

95.000 €

SCADENZA

30/04/2023

Sostieni questo progetto su forfunding.it



Vuoi fare solo una donazione online al progetto? Vai su forfunding.it o scansiona questo codice con il tuo smartphone

Su forfunding.it potrai fare la tua donazione direttamente on line tramite: Pago In Conto, My Bank, Carta di Credito e Masterpass

Vuoi fare una donazione con bonifico? Per una donazione a favore del progetto senza registrazione in piattaforma, puoi fare un bonifico bancario sul conto corrente intestato a Beneficiario: For Funding Intesa Sanpaolo
IBAN: IT32T0300909606100000047402
Inserisci nella descrizione la causale: SPORHUB22
In questo caso non sarà possibile emettere la Certificazione

Se sei un cliente Intesa Sanpaolo, inserisci questo codice al posto del beneficiario del bonifico: 09734; in questo modo non ti verranno addebitate eventuali commissioni.

INTRODUZIONE

Lo Sport non è solo un gioco o una competizione in campo. E' anche una sfida in **un mondo industriale e di servizi** in continua evoluzione, il quale apre la strada a nuove figure in ambito lavorativo.

In questo contesto i valori dei grandi campioni come onestà, tenacia, impegno, senso di squadra, sono basilari. Ma non bastano. **È necessario essere anche preparati professionalmente.**

Lo sport è ritenuto in effetti una chiave "magica" per combattere la **povertà educativa**, la **dispersione** e l'**abbandono**, poiché spesso permette di riconquistare i giovani che faticano o ancor peggio rifiutano l'insegnamento frontale.

Per questo il nostro progetto sarà una divertente competizione sportivo-culturale che mette i giovani di fronte alla responsabilità della co-progettazione, in maniera facilmente integrabile con percorsi ludico-pedagogici e di istruzione scolastica già esistenti.



Dream Jobs per l'Agenda 2030 (SDGs)



Una nuova visione dello Sport non solo come gioco ma anche come grande occasione di sviluppo umano e professionale. L'aumento di competenze nel medio-lungo periodo può portare ad una importante ricaduta positiva sul benessere e sulla salute dell'intera popolazione.



Un progetto di orientamento e di innovazione didattica basato sulla classe rovesciata dove la lezione è costruita dai propri studenti che utilizzano inoltre tecnologia digitale per renderla usufruibile al maggior numero possibile di coetanei.



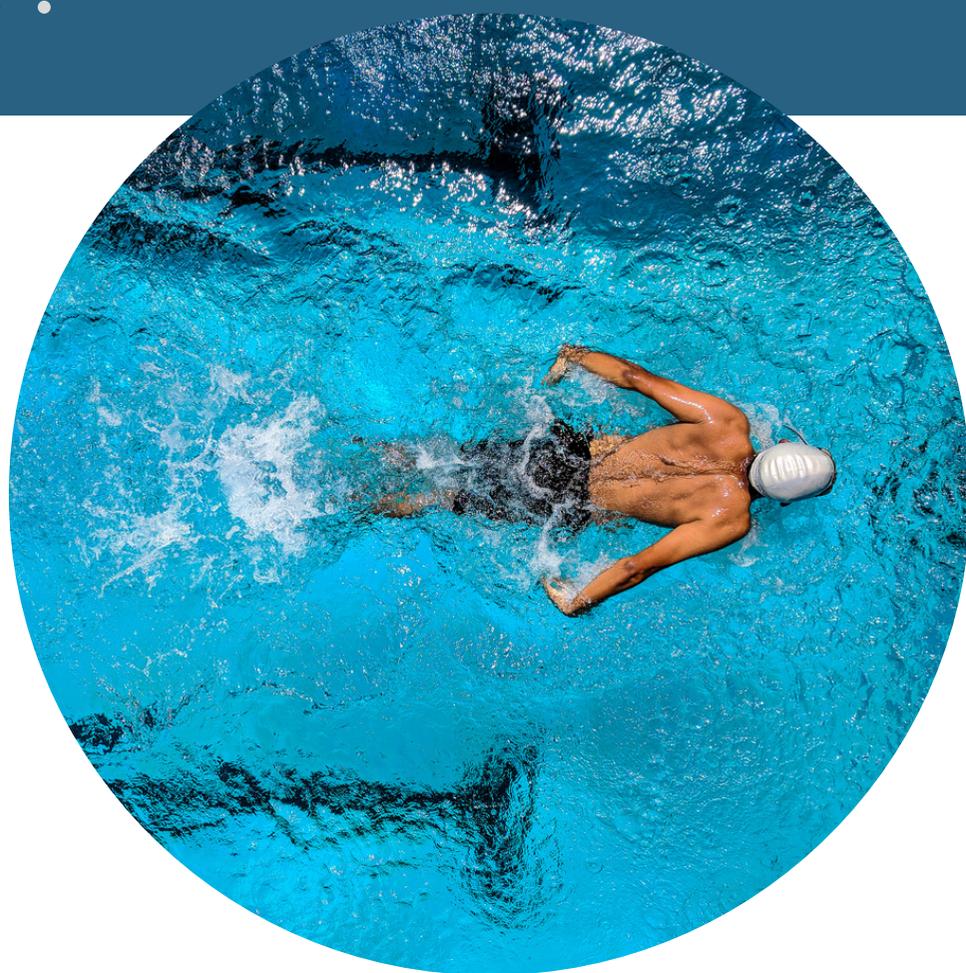
Il mondo dell'industria sportiva ha necessità di capitale umano capace di affrontare il dovere, come i migliori atleti, con conoscenza della disciplina, flessibilità, tenacia, onestà, velocità di risposta e senso di squadra. Solo così si può garantire una vera crescita economica del settore.



Un partenariato costruito per favorire l'interazione tra studenti ed esperti del settore e delle aziende della filiera sportiva.

PROGETTO

Dream Jobs è un percorso di **formazione e orientamento**, originale e innovativo, che applicando le logiche del **gioco**, della partecipazione e della sana competizione, accompagna i giovani nell'acquisizione di **competenze tecniche e trasversali** legate al mondo dello sport ma soprattutto alla scoperta delle opportunità lavorative offerte dalla **sport industry** come canale occupazionale.



DESTINATARI

- Studenti al **terzo e quarto anno** della scuola **secondaria di II grado**, a supporto del percorso scolastico e formativo (*empowerment*) di **ogni indirizzo scolastico (LICEO | TECNICO | PROFESSIONALE)**
- Giovani a rischio di **dispersione scolastica** (*abbandono/inclusione*).
- **Docenti ed educatori, tecnici e dirigenti sportivi** che hanno a carico l'educazione dei giovani

METODOLOGIA

Il percorso si basa sul metodo **l'ATE, "Accelerated Talent Experience" (ATE)**, una nuova tecnica di **lavoro collaborativo, d'innovazione sociale e di pensiero creativo.**

Un punto d'incontro dove i partecipanti possono condividere esperienze e punti di vista diversi, contribuendo in maniera attiva all'identificazione dei drivers del futuro, di nuovi modelli di crescita.

Un metodo utile per la **co-progettazione** di nuovi modelli aziendali e industriali per lo **Sport** e per la formazione dell'individuo, che si sviluppa attraverso conversazioni informali, vivaci, concrete e costruttive, per supportare l'innovazione e il creative thinking.

5

obiettivi

- Empowerment giovanile
- Innovazione e qualità didattica
- Orientamento professionale
- Benessere e inclusione
- Ecosistema Sport sostenibile

#innovazioneesociale

6

settori produttivi

- Infrastrutture e logistica "green"
- Produzione 4.0, materiali e tessili
- Digitalizzazione e comunicazione
- Nutrizione e prevenzione
- Turismo e territorio
- Inclusione sociale

#industria
#servizi



da **10** a **50**
ore di PCTO
certificate

PERCORSO FACILITATORI

2022

Dicembre

Percorsi di **formazione** per certificare docenti ed educatori con la qualifica di **“facilitatori”** in grado di definire e di **gestire la sfida didattica e culturale in regioni italiane diverse**, anche con categorie svantaggiate.



CONTENUTI

I docenti si confrontano con esperti del settore per:

- acquisire **conoscenze specifiche** sulla **sport industry** e le diverse attività produttive e di servizi correlate.
- avere informazioni dettagliate sulle diverse **opportunità occupazionali del settore**, per un efficace orientamento scolastico e lavorativo dei ragazzi.
- **co-progettare la strategia formativa** da applicare in classe.

Formazione online: 3 ore | Formazione in presenza: 8 ore

PERCORSO STUDENTI

AVANZATO

2023

Gennaio | Maggio

Percorsi di **formazione dal vivo e online** per formarsi sul settore della **sport industry**, orientarsi tra le occasioni professionali ad essa collegate, prepararsi alla **competizione nazionale**.



STRUMENTI

- **Facilitazione in aula**
- **Appuntamenti online con esperti**
- **Aperitivi creativi**
- **Podcast**
- **Sport Growth Innovation Camp**

Formazione online | presenza: da concordare con ogni istituto

OUTPUT FINALE



PODCAST

Attraverso le attività in aula gli studenti si misureranno con la **realizzazione di podcast e materiale audio/video**, coinvolgendo figure del mondo sportivo e industriale.

Questo strumento permetterà loro di condividere idee **su nuovi modelli di prodotti e servizi sportivi**.

Gli studenti saranno guidati nella scelta del tema, nello sviluppo di un copione con i testi e dei contributi da registrare. Seguiranno poi la fase di montaggio e la scelta delle musiche. Proprio per la molteplicità delle abilità richieste, il podcast rappresenta un'ottima palestra per esprimere la creatività in vari campi: dalla musica all'immagine, dalla parola scritta all'elaborazione vocale fino alle tecniche di montaggio.

Ogni mese i podcast ricevuti saranno selezionati e distribuiti su Spotify, iTunes, Spreaker e Google Play.

2023

Giugno | Luglio



SPORT GROWTH INNOVATION CAMP

Una **giuria** selezionerà i migliori output prodotti dagli studenti. Al termine dell'anno scolastico i primi gruppi classificati (**Top 10** a livello nazionale) saranno invitati a prendere parte allo **Sport Growth Innovation Camp**).

Si tratta di un'attività di alta formazione dedicata a circa **100 giovani** selezionati in tutta Italia in base agli output prodotti e alle **n. 10 migliori idee imprenditoriali** sviluppate durante il percorso.

PERCORSO STUDENTI

BASE

2023

Ottobre | Dicembre

E' una **competizione a quiz** in cui **n. 1500 studenti** di tutta Italia si misureranno a fronte delle conoscenze acquisite in un **percorso di orientamento** basato sui podcast e videomateriali prodotti dai propri coetanei.



COMPETIZIONE NAZIONALE

- Viaggio nell'industria sportiva
- Metodo Peer to peer
- Autonomia di preparazione didattica

Formazione online | presenza: da concordare con ogni istituto



In collaborazione con:



SIH
SPORT INNOVATION HUB

[/SPORTINNOVATIONHUB.IT](http://SPORTINNOVATIONHUB.IT)
SPORTINNOVATIONHUB@GMAIL.COM