



## INFO UTILI PER DOCENTI E FACILITATORI

### RESPONSABILI

Project Manager - **Marta Serrano**

Ufficio stampa e comunicazione - **Raffaella Ronchetta**

Coordinamento organizzativo e amministrativo - **Alessandra Silvestri** (cell 327 31 63 649)

Coordinamento didattico e rapporti con le scuole - **Valeria Porta** (cell 339 47 55 646)

### OBIETTIVO DEL PROGETTO

Il progetto è inteso come percorso PCTO per istituti secondari di II grado. Gli studenti di ogni istituto si suddivideranno in gruppi di lavoro.

Ogni gruppo composto da 4 o 5 studenti dovrà produrre una videolezione su un argomento a scelta relativo agli ambiti dell'industria sportiva. Orari e organizzazione del lavoro sono una scelta libera e vengono definiti con il referente scolastico o facilitatore.

Il gruppo è inoltre invitato a confrontarsi con figure aziendali, esperti, atleti o altre figure sportive che potranno fornire contenuti a supporto della videolezione. Sport Innovation Hub, Decathlon Italia, Sporters, Tuttosport e altre realtà partner sono a disposizione per agevolare questi contatti con gli studenti.

### COMUNICAZIONE ANAGRAFICHE E ARGOMENTI DI LAVORO

Ogni istituto dovrà comunicare l'elenco completo degli studenti coinvolti (nominativo e indirizzo email) entro e non oltre il **7 febbraio 2023**. Una volta identificati gli studenti, tutti saranno abilitati ad accedere all'area Google Drive del progetto.

La suddivisione in gruppi e l'argomento scelto da ciascuno dovranno invece essere comunicati al più tardi **entro il 15 febbraio 2023**.

### AREE TEMATICHE

Le tematiche trattate dai singoli gruppi dovranno far riferimento a una delle sei macroaree indicate sotto:

- **Infrastrutture e Logistica dello Sport**
- **Manifattura 4.0. Processi, tessili e nuovi materiali**
- **Digitalizzazione e Comunicazione nello Sport**
- **Turismo e grandi eventi sportivi**
- **Benessere e Salute della persona**
- **Innovazione per l'inclusione sociale**



Link di approfondimento alle aree tematiche: <https://www.sportinnovationhub.it/aree>  
Tuttosport fornirà anche a breve alcune proposte dettagliate estratte dalla carta stampata.

## LINK AL DRIVE

Ciascuna scuola avrà a disposizione un'area di lavoro Drive per caricare il materiale video:  
[https://drive.google.com/drive/folders/1-CA3UaYwrTJcvCVSglJ3\\_JQt\\_iDqujL4](https://drive.google.com/drive/folders/1-CA3UaYwrTJcvCVSglJ3_JQt_iDqujL4)

## FOLLOW UP E ANIMAZIONE IN PRESENZA

Nel corso dei tre mesi di percorso formativo, a partire dalla seconda metà di marzo, saranno organizzati tre incontri interscolastici in presenza con docenti e studenti che hanno aderito al progetto. Per facilitare gli spostamenti saranno suddivise tra:

- Milano - scuole area nord
- Bologna – scuole area centro
- Napoli – scuole area sud

Gli incontri saranno organizzati in collaborazione con la casa editrice Loescher e saranno occasioni per gli studenti di incontrare figure aziendali, startup del settore e atleti.

## SCADENZA CONSEGNA

Gli elaborati finali dovranno essere consegnati **entro il 28 Aprile 2023** attraverso le cartelle predisposte per ogni gruppo nell'area di lavoro di progetto (Google Drive - [dreamjobs.sih@gmail.com](mailto:dreamjobs.sih@gmail.com)).

## COMITATO DI VALUTAZIONE

I lavori verranno esaminati da un comitato di valutazione. La maggior interazione con l'industria e con le figure aziendali sarà elemento premiante. Ulteriori criteri di valutazione saranno comunicati a breve. I vincitori avranno l'opportunità di partecipare all'Innovation Growth Summer Camp, che avrà luogo in Basilicata per la durata di cinque giorni nel mese di giugno/luglio.

## STRUMENTI DI LAVORO SPORTERS

La società Sporters supporterà gli studenti nella realizzazione del materiale video. Si consiglia di scaricare l'app Sporters disponibile sugli store:

- Google Play: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sportersitalia>
- App Store: <https://apps.apple.com/it/app/sporters/id1584141586>



## LINK ESEMPI VIDEO SPORTERS

- <https://youtu.be/8PIOIMHorgw>
- [https://youtu.be/3e03\\_nuqYTE](https://youtu.be/3e03_nuqYTE)
- <https://vm.tiktok.com/ZMY88gRtP/>

## LINK DI RIFERIMENTO

Community Dream Jobs

<https://www.sportinnovationhub.it/dream-jobs>

Area Docenti

<https://www.sportinnovationhub.it/djdocenti>

Calendario indicativo di attività

[https://www.sportinnovationhub.it/files/ugd/bb8a69\\_9135b88007e048d19ef765c8796ab2\\_f3.pdf](https://www.sportinnovationhub.it/files/ugd/bb8a69_9135b88007e048d19ef765c8796ab2_f3.pdf)

Esempi Videolezioni Prodotte - Edizione 2021

<https://www.sportinnovationhub.it/studentidj>

## PIATTAFORMA “FOR FUNDING” PER RACCOLTA FONDI

La piattaforma For Funding di Intesa Sanpaolo rimane attiva fino alla fine del mese di aprile. Questo ci dà la possibilità di continuare ad utilizzarla per aumentare la disponibilità di fondi, in particolare per **sostenere eventuali trasferte degli studenti e del personale scolastico che rimangono al momento non coperte.**

Per tale motivo, **ogni scuola può attivare la propria campagna di raccolta fondi** utilizzando una funzione della piattaforma che permette raccolte personalizzate a nome del proprio istituto. **Si ricorda di verificare la fattibilità di questa operazione con i dirigenti scolastici e i DSGA.**

E' responsabilità degli **studenti** promuovere la campagna richiedendo donazioni di ogni entità, a partire da 1€ e fino a somme illimitate. Tuttavia è importante che per ogni scuola vi sia **un rappresentante che risulta tecnicamente come “testimonial”** ( o promotore).

La piattaforma identificherà con precisione le cifre che ogni istituto avrà guadagnato e l'ammontare potrà essere versato interamente alla scuola.



**Vivo lo Sport,  
Sogno una Professione**



**LINK GENERICO ALLA PIATTAFORMA:**

[https://www.forfunding.intesasanpaolo.com/DonationPlatform-ISP/nav/progetto/dream\\_jobs/donaora?t=](https://www.forfunding.intesasanpaolo.com/DonationPlatform-ISP/nav/progetto/dream_jobs/donaora?t=)

**GUIDA ALLA DONAZIONE:**

Per ogni scuola che avvia la campagna con un "testimonial" sarà creato un link personalizzato da diffondere. La donazione avviene tramite il tasto "DONA". Dopo aver inserito l'importo della donazione, procedere su "Continua" e seguire la procedura.