



VADEMECUM STUDENTI

RESPONSABILI

Project Manager - **Marta Serrano**

Ufficio stampa e comunicazione - **Raffaella Ronchetta**

Coordinamento organizzativo e amministrativo - **Alessandra Silvestri** (cell 375 61 07 065)

Coordinamento didattico e rapporti con le scuole - **Valeria Porta** (cell 339 47 55 646)

OBIETTIVO DEL PROGETTO

Cari ragazzi questo progetto è un percorso PCTO, pensato per voi!

Con il vostro gruppo di 4 o 5 compagni, dovrete produrre una videolezione su un argomento a scelta, che parli degli ambiti dell'industria sportiva. Siete liberi di organizzare il lavoro come meglio credete, accordandovi ovviamente con il vostro referente scolastico o facilitatore.

Potete confrontarvi, e sarebbe bello se riuscirete a farlo, con manager o esperti di aziende sportive, atleti, giornalisti, insomma tutte quelle persone che potranno fornire contenuti utili alla videolezione. Sport Innovation Hub, Decathlon Italia, Sporters, TuttoSport sono a vostra disposizione per aiutarvi nella realizzazione del progetto.

COME PREPARARE IL LAVORO

Ecco gli STEP del programma di Orientamento (PCTO) che vi porterà a conoscere meglio gli ambiti dello Sport: luoghi industriali di produzione o di fornitura di servizi.

STEP 1. FASE PRELIMINARE – dal 27 gennaio al 24 febbraio 2023:

Avete scelto il tema che volete sviluppare riguardo l'industria sportiva?

Ecco le sei macroaree indicate sotto:

- **Infrastrutture e Logistica dello Sport**
- **Manifattura 4.0. Processi, tessili e nuovi materiali**
- **Digitalizzazione e Comunicazione nello Sport**
- **Turismo e grandi eventi sportivi**
- **Benessere e Salute della persona**
- **Innovazione per l'inclusione sociale**



Per approfondire e prendere spunti e idee potete consultare questo link:

<https://www.sportinnovationhub.it/aree>. Ricordatevi che TuttoSport può anche fornirvi alcune proposte che arrivano ovviamente dalla carta stampata.

Dovete solo comunicarci se ne avete bisogno.

Inoltre vi ricordiamo che sul sito di Sport Innovation Hub abbiamo predisposto una Community "Dream Jobs" (<https://www.sportinnovationhub.it/dream-jobs>) con un'area "Studenti" tutta per voi dove trovare materiale di supporto, sempre a portata di mano: <https://www.sportinnovationhub.it/djstudenti>

STEP 2. FASE ESECUTIVA – dal 25 febbraio al 30 marzo 2023:

Raccogliete tutto il materiale che servirà per la videolezione.

Oltre ad articoli, video trovati sul web e scene girate da voi, potete intervistare anche atleti, manager sportivi, influencer del mondo dello sport. Spazio alla fantasia, non ci sono limitazioni, più il materiale sarà originale e più sarà efficace la presentazione. Non dimenticate: potete essere anche voi i protagonisti, registrando la vostra voce, improvvisandovi giornalisti o cronisti all'interno della videolezione. La nostra associazione vi supporterà nel caso in cui dobbiate mettervi in contatto con personalità di rilievo dell'industria sportiva.

Una volta raccolto il materiale, caricatelo nella cartella Drive al seguente link: https://drive.google.com/drive/folders/1-CA3UaYwrTJcvCVSglJ3_JQt_iDqujL4 . La cartella di ciascun gruppo deve essere salvata nell'area dedicata della propria scuola. **Create la vostra cartella di gruppo** e usate questo schema per nominarla: "Videolezione_**ARGOMENTO_cognome cognome cognome cognome**"

- **ARGOMENTO** = scegliete una parola chiave del tema selezionato
- **cognome** = di ciascuno dei membri del gruppo

STEP 3. FASE DI ELABORAZIONE – dal 31 marzo al 20 aprile 2023:

Siete quasi alla fine! Dopo aver raccolto il materiale, occupatevi del montaggio della videolezione: potete utilizzare un programma di "editing". Inserite immagini, musica o scene girate da voi, purché siano contenuti multimediali liberi da copyright.



Il nostro partner Sporters vi supporterà nella realizzazione del video che pubblicheremo, una volta finito, grazie alla loro App. Vi consigliamo di visualizzarla, scaricandola sul vostro telefono:

- Google Play: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sportersitalia>
- App Store: <https://apps.apple.com/it/app/sporters/id1584141586>

Sporters ha realizzato una guida con tanti consigli utili per realizzare al meglio le riprese. Qui potete visualizzare le indicazioni sui programmi per il montaggio:

https://www.sportinnovationhub.it/files/ugd/bb8a69_4e00512f49eb4df792034405eb137be9.pdf

Ecco altri esempi realizzati da Sporters dai quali prendere spunto:

- <https://youtu.be/8PIOIMHorgw>
- https://youtu.be/3e03_nuqYTE
- <https://vm.tiktok.com/ZMY88gRtP/>

e spunti da videolezioni realizzate da altri studenti durante l'edizione del 2021:

<https://www.sportinnovationhub.it/djstudenti>

STEP 4. FASE DI MONITORAGGIO/ FOLLOW UP – aprile 2023:

Bene, ci siamo quasi. Ora ci ritroveremo in presenza, durante tre eventi interscolastici, con studenti e docenti che partecipano al progetto.

Gli incontri saranno occasione per voi di **incontrare e confrontarsi con studenti di tutta Italia** ma soprattutto **interagire con manager e startup del settore** che possono essere utili al vostro progetto. Potrete anche porre domande ad atleti e imprenditori, raccogliere testimonianze concrete e conoscere meglio il mondo dell'industria sportiva. Ci saranno momenti di confronto e workshop per lavorare in gruppo e mettervi in gioco.

Per facilitare gli spostamenti, gli incontri saranno suddivisi tra:

- Milano - scuole area nord
- Bologna – scuole area centro
- Napoli – scuole area sud



STEP 5. FASE DI CARICAMENTO MATERIALE E SCADENZA CONSEGNA – dal 21 aprile al 28 aprile 2023

Gli elaborati finali dovranno essere consegnati **entro il 28 Aprile 2023**, caricati nelle cartelle preparate per ogni gruppo, nell'area di lavoro di progetto (Google Drive- https://drive.google.com/drive/folders/1-CA3UaYwrTJcvCVSglJ3_JQt_iDqujL4).

E poi il calendario delle attività, per avere sempre a portata di mano le varie fasi del progetto: https://www.sportinnovationhub.it/files/ugd/bb8a69_9135b88007e048d19ef765c8796ab2f3.pdf

COMITATO DI VALUTAZIONE

I vostri lavori verranno esaminati da un comitato di valutazione. La vostra videolezione verrà valutata secondo i seguenti criteri:

- 1. Originalità**
- 2. Creatività**
- 3. Qualità della presentazione**
- 4. Protagonismo del gruppo**
- 5. Coinvolgimento di figure esterne (atleti, figure professionali, start up...)**

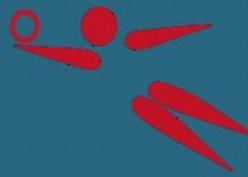
I vincitori avranno l'opportunità di partecipare allo Sport Innovation Growth Camp, che si terrà in Basilicata e durerà cinque giorni in estate.

Di seguito vi riportiamo il link alle videolezioni realizzate dagli studenti durante l'edizione del 2021: <https://www.sportinnovationhub.it/djstudenti>

PIATTAFORMA "FOR FUNDING" PER RACCOLTA FONDI

Per **sostenere le spese di viaggio per le vostre trasferte in occasione degli incontri in presenza** al Nord, Centro e Sud, avete a disposizione la piattaforma For Funding di Intesa San Paolo, attiva fino alla fine del mese di aprile.

Per questo **ogni scuola può attivare la propria campagna di raccolta fondi** utilizzando una funzione della piattaforma che permette raccolte personalizzate a nome del proprio istituto. **Verificate sempre la fattibilità di questa operazione con i propri docenti di riferimento e i dirigenti scolastici.**



Anche questa è una sfida; promuovere la campagna chiedendo donazioni a partire da 1€ e fino a somme illimitate. È importante che per ogni scuola vi sia **un rappresentante che risulti tecnicamente come “testimonial”** (o promotore).

La piattaforma identificherà con precisione le cifre che ogni istituto avrà guadagnato e l'ammontare verrà versato interamente alla scuola.

LINK GENERICO ALLA PIATTAFORMA:

https://www.forfunding.intesasanpaolo.com/DonationPlatform-ISP/nav/progetto/dream_jobs/donaora?t=

GUIDA ALLA DONAZIONE:

Per ogni scuola che avvia la campagna con un “testimonial” sarà creato un link personalizzato da diffondere. La donazione avviene tramite il tasto “DONA”. Dopo aver inserito l'importo della donazione, procedete su “Continua” e seguite la procedura.